

Lösungshinweise zum ersten Übungsblatt

Hier findest du nur Hinweise, die dir helfen, eine eigene Lösung zu finden, nicht aber eine komplette Musterlösung. Sollten dir die Hinweise nicht weiterhelfen, frage mich gerne!

Wenn du Probleme mit der Syntax hast, hol dir Hilfe oder schau dir den Beispielcode im Video an!

Vergiss auch nicht den Spickzettel!

3: Schau dir die Mitternachtsformel an, an dieser solltest du einige Probleme erkennen.

4: Hier die Funktion zum einfachen Übernehmen:

```
double rechtecksFlächeBerechnen (double länge, double breite)
{
    double fläche;
    fläche = länge * breite;
    return fläche;
}
```

6: Führe die beiden Funktionen mit zwei aufeinanderfolgenden Zahlen aus, wenn du keinen Unterschied erkennst

8: Beachte folgenden Programmschnipsel, der in die Variable „wurzel“ den Wert 2 speichert:

```
double wurzel;
wurzel = Math.sqrt(4);
```

Der Abstand zweier Punkte ist definiert durch $\sqrt{dx^2+dy^2}$, wobei dx definiert ist als $x_1 - x_2$. sqrt steht dabei für [square[r]oot], dem englischen Begriff für Quadratwurzel.

9: Informiere dich zum Thema Veränderung von Datentypen, oder auf englisch „typecast“. Bedenke, dass du alle wichtigen Stichpunkte bei einer Internetsuche eingibst, z.B.: „typecast java double int“ wäre eine hier passende Suche.

10: den Inhalt der Funktion rechtecksflächeBerechnen im Video kann man mit dem Befehl

```
return länge*breite;
```

lösen. Analog kannst du auch alle anderen Methoden lösen